С П Р А В К А

о соревнованиях серии CTF

 Соревнования проводятся по международным правилам Capture the Flag (CTF). Они проходят в форме игры, соревнуясь в которой, команды приобретают и демонстрируют навыки и умения в области информатики и защиты информации. Основной целью соревнований является обмен опытом и знаниями в сфере защиты информации, профессиональный рост и развитие культуры программирования и проектирования систем у студентов и молодых ученых, интересующихся и занимающихся безопасностью информационных систем.

 Участникам команд необходимы широкие познания в сфере информатики и защиты информации, в особенности владение языками программирования, которые используются при написании сервисов, такими как C/С++, C#, Go, Haskell, Java, Perl, PHP, Python, Visual Basic и др., а также навыки в администрировании безопасности современных операционных систем и сетей.

 Вместе с соревнованиями проводятся обучающие семинары и другие тематические мероприятия, а также зачитываются доклады, посвященные различным вопросам защиты информации. Докладчиками выступают, как сами студенты, прошедшие предварительный конкурсный отбор докладов, так и приглашенные гуру информационной безопасности.

 Таким образом, самые талантливые и подготовленные студенты, приезжая на эти соревнования, получают дополнительные практические навыки, углубляя свой профессионализм будущего специалиста в области защиты информации.

Данный вид соревнований набирает популярность в студенческой среде.

Зам. председателя Оргкомитета

Соревнований RuCTF,

Председатель Правления Ассоциации В.Минин